Touchnage®2

取扱説明書

第三版
2015/03

株式会社 コムネット

はじめに

このたびは「**Touchnage®2**」をご導入いただきまして、誠にありがとうございます。

ご注意

- 本書の中の表示画面は、実際の表示画面と異なる場合があるます。
- この取扱説明書を許可なく転写･複製することは禁止されています。
- 本製品の内容や仕様は将来予告無しに変更することがあります。
- **Touchnage®** は株式会社コムネットの商標登録です。
- Microsoft、Windows は米国マイクロソフト･コーポレーションの商標登録です。
- その他の商品名やそれに類するものは各社の商標、または登録商標です。
- 本誌の内容は予告なく変更されることがあります。

表記について

- 本書で使用している画像は開発中のものであり、実際の製品とは異なる場合があります。
- 本書では、Microsoft® Windows® Operating System を Windows 表記します。

警告

- 著作権について

  テレビ放送やビデオなど、他人の作成した映像や音声を取り込んだデータを個人として楽しむ以外は、著作権法上、権利者に無断では使用できません。
  また、個人として楽しむ場合であっても、複製が制限されている場合があります。データの利用に対する責任は、一切負いかねますのでご注意ください。

もくじ

1 Touchnage®2 について ·····5

1-1 概要 / 特徴 ·····7
1-2 システム構成 ·····8
1-3 機器構成 ·····8
1-4 用語解説 ·····9
1-5 表示可能コンテンツ ·····10

2 設定システム ·····11

2-1 運用までの流れ ·····12
2-2 起動方法·TOP 画面について ·····13
2-3 環境設定 ·····14
2-4 番組
2-4-1 番組の新規作成 ·····15
2-4-2 番組のバックアップ·削除 ·····16
2-4-3 番組復元 ·····17
2-5 番組編集 ·····19
2-5-1 基本設定 ·····20
2-5-2 タッチ領域とコンテンツ領域について ·····21
2-5-3 待ち受けコンテンツの設定 ·····22
2-5-4 共通設定 ·····23
2-5-5 ボタンの ON/OFF について ·····24
2-5-6 ボタンとコンテンツとは ·····25
2-5-7 メニュー設定 1- 階層ボタンを作る - ·····26
2-5-8 メニュー設定 2- コンテンツ表示ボタンを作る - ·····27
2-5-9 階層 (例) ·····28
2-6 メニューレイアウト
2-6-1 メニューレイアウト 1 ·····29
2-6-2 メニューレイアウト 2 ·····30

3 プレーヤシステム ·····31

3-1 プレーヤシステムの起動·終了方法 ·····33
3-2 アップデータシステムの起動·終了方法 ·····33
3-3 プレーヤ設定 ·····34

4 配信 ·····37

4-1 番組の配信方法 ·····39
4-1-1 USB 配信 ·····39
4-1-2-1 ネットワーク配信 ·····40
4-1-2-2 プレーヤ状態確認 ·····41
4-1-3 ローカル配信 ·····41
4-2 プレーヤプログラム更新 ·····42

5 Touchnage2WatchDog ·····43

5-1 Touchnage2WatchDog について ·····43
5-2 Touchnage2WatchDog 停止方法 ·····43

Touchnage

Touchnage®2 について。

Touchnage®2

comnet

Touchnage

1-1

Touchnage®2 とは。

Touchnage®2 は静止画や動画などの素材を
タッチパネルディスプレイ上で
表示させるためのツールです。

病院で・・・

つまらない **タッチパネル** になるな!!

導入後のランニングコスト **0円!!**

全国どこ **デモ** 参ります!!

1-2 システム構成

設定システム (CMS)

番組の作成 (コンテンツ、ボタンの配置など)、配信などを行います。

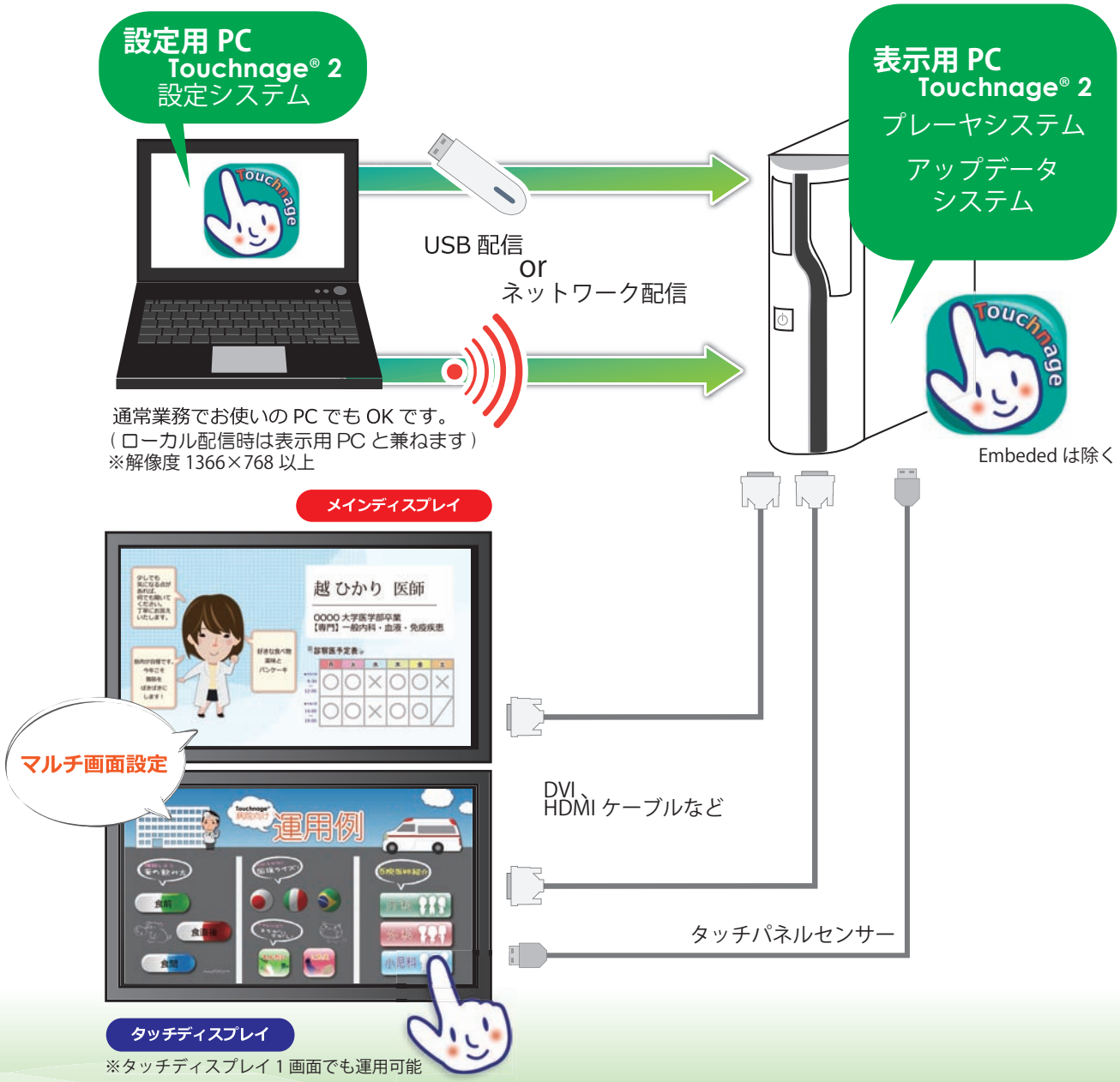
プレーヤシステム

設定システムで作成された番組を実際にディスプレイに表示、運用します。

アップデータシステム

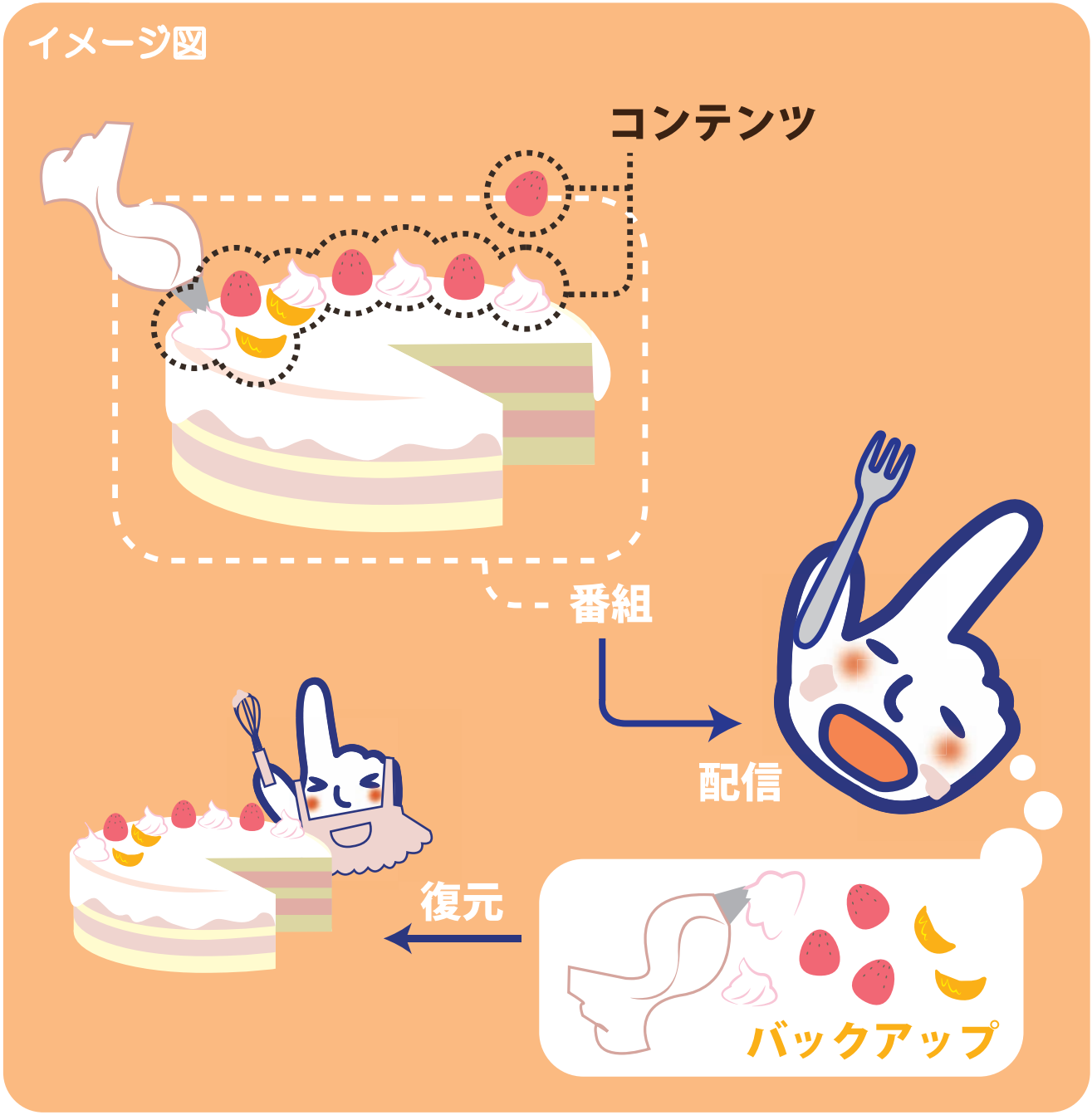
配信内容をプレーヤに転送するシステムです。

1-3 機器構成図 (USB or ネットワーク配信時)



1-4 用語解説

- コンテンツ･･･静止画や動画などの素材
- 番組･･･**Touchnage®2** の運用のため、コンテンツを組み合わせたもの
- 配信･･･再生機にデータを入れること



1-5 表示可能なコンテンツ

静止画

JPEG
GIF
BMP
PNG

動画

WMV
MP4
AVI
MOV
MPEG
SWF

※設定システム、プレーヤシステム共に、
オペレーティングシステムの種類・バージョンにより再生できない場合があります。

タッチ音

mp3

ドキュメント

PDF（※有償オプション対応）

URL リンク

http:// より始まるアドレスに対応。（待ちうけ不可）

フォント

設定システムで設定をしたフォントがプレーヤ側にインストールされていない場合
代替フォントで表示されます。

設定システム

Touchnage®2

comnet

2-1 運用までの流れ

基本設定

ディスプレイの解像度、待ち受けコンテンツの設定などを行います。

ボタン / コンテンツの設定

ボタンの作成、コンテンツの設定を行います。

メニューレイアウトの設定

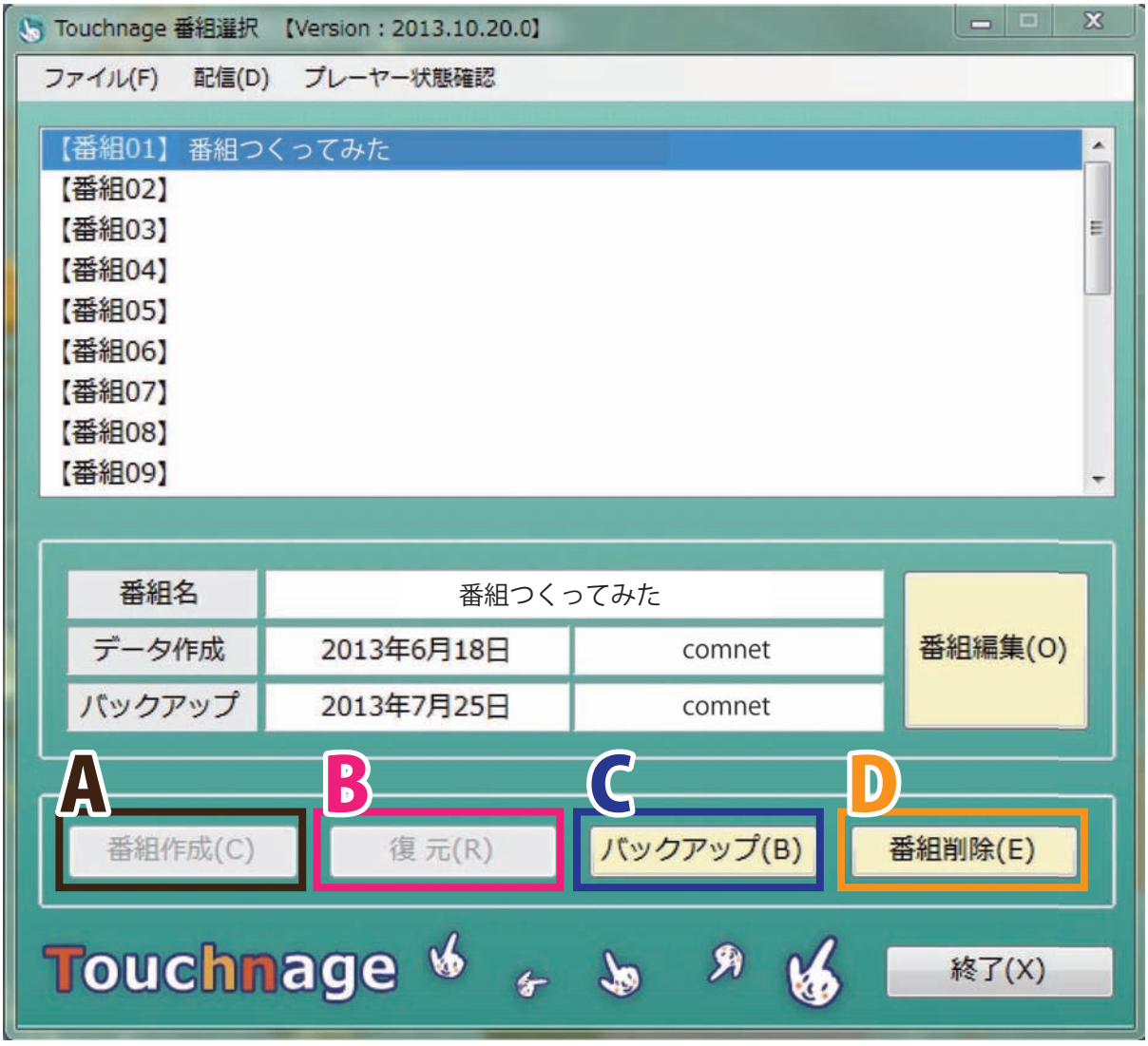
ボタンの位置設定を行います。

配信

作成した番組をプレーヤに配信します。

2-2 設定システムの起動･終了方法

- 設定システム起動方法
  設定 PC デスクトップ上アイコン 【Touchnage2CMS】を、ダブルクリックします。



A 【番組作成 (C)】･･･ 新規で番組を作成します。(P15 参照)

B 【復元 (R)】･･･ 番組を復元します。(P17 参照)

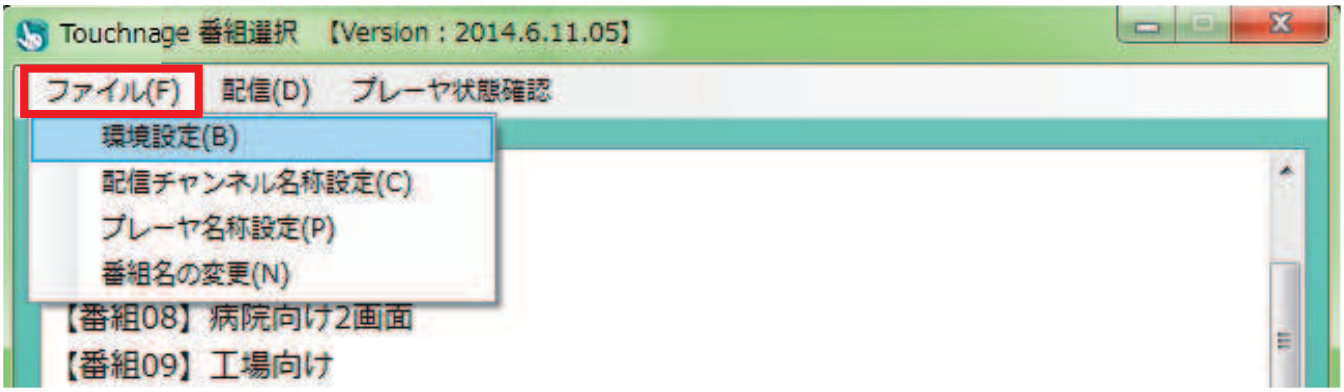
C 【バックアップ (B)】･･･ 番組のバックアップを作成します。(P16 参照)

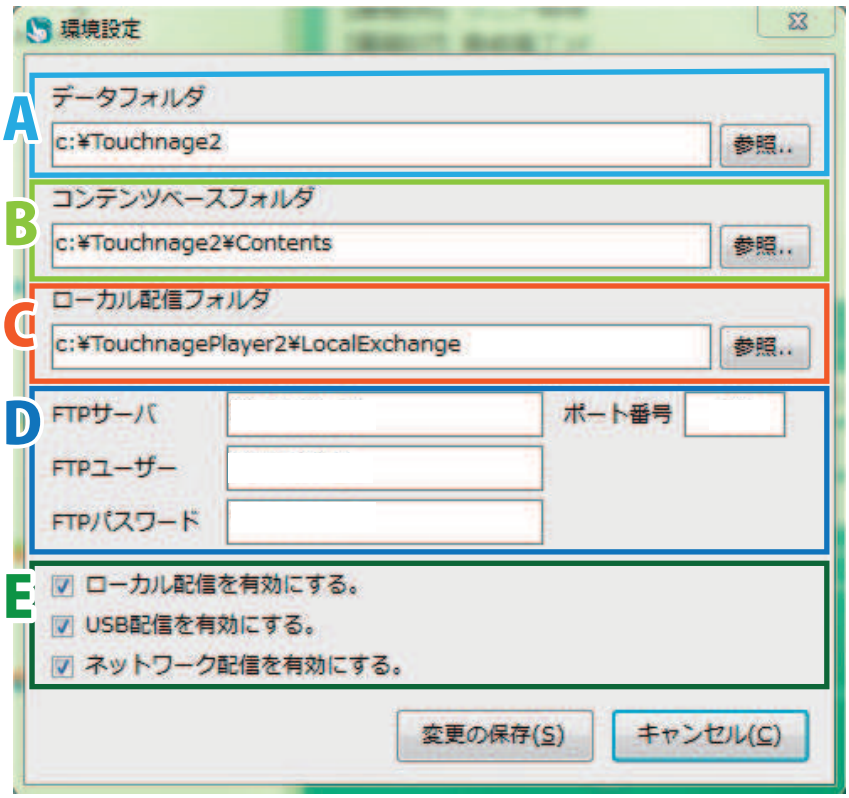
D 【番組削除 (E)】･･･ 番組を削除します。(P16 参照)

- 設定システム終了方法
  【終了 (X)】をクリックします。

2-3 環境設定

- 各種データの保存先、配信の際に必要なネットワーク設定を行います。





【ファイル】から【環境設定 (B)】をクリックします。

A 【データフォルダ】･･･設定に関するファイルの保存先を設定します。

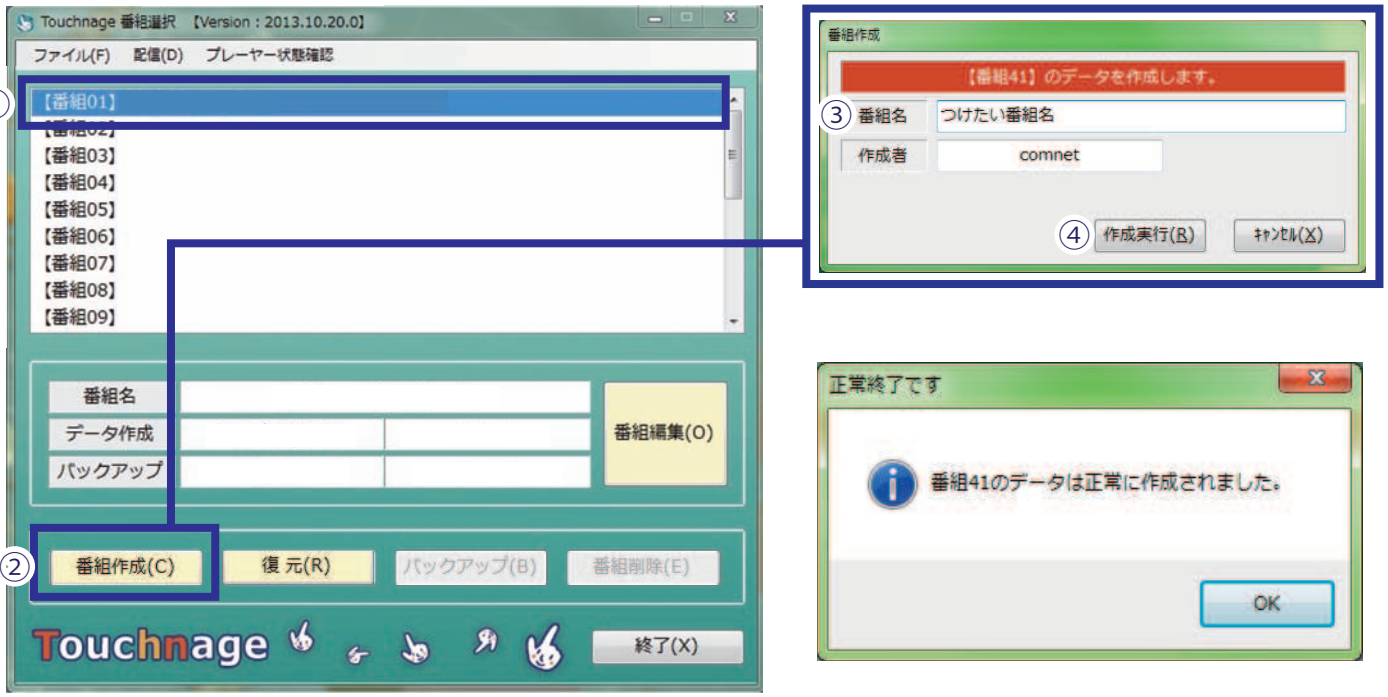
B 【コンテンツベースフォルダ】･･･コンテンツ参照時に開くフォルダを設定します。

C 【ローカル配信フォルダ】･･･ ローカル配信の際、設定が必要になります。

D 【FTP 関連】･･･ネットワーク配信の際、設定が必要になります。

E 【配信方法の表示】･･･チェックをした配信方法に関する項目のみメニューに表示されます。

2-4-1 新規番組作成



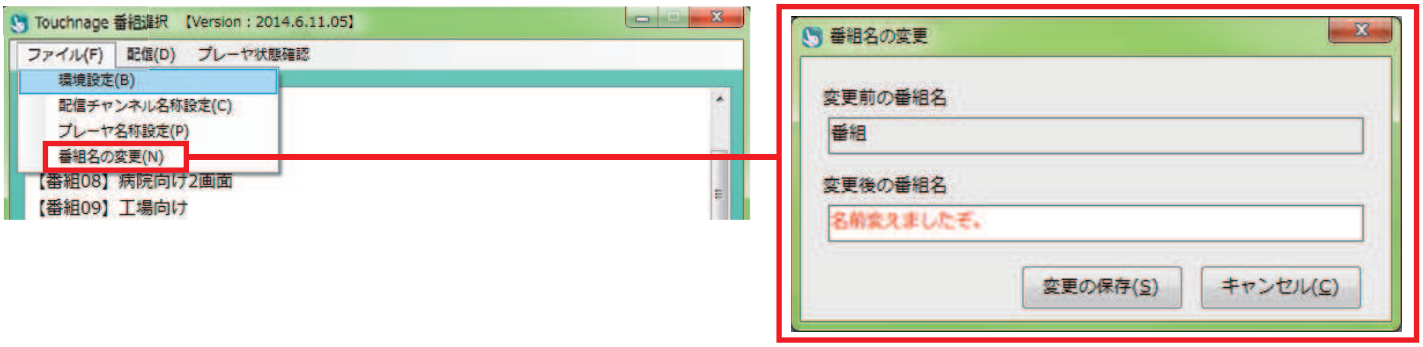
① 空き番組の中から、1 番組を選択します

② 【番組作成 (C)】をクリックします。

③ 番組名、作成者を入力してください。

④ 【作成実行 (R)】をクリックします。番組が作成されます。

番組名称変更



① 名称変更したい番組を選択します。

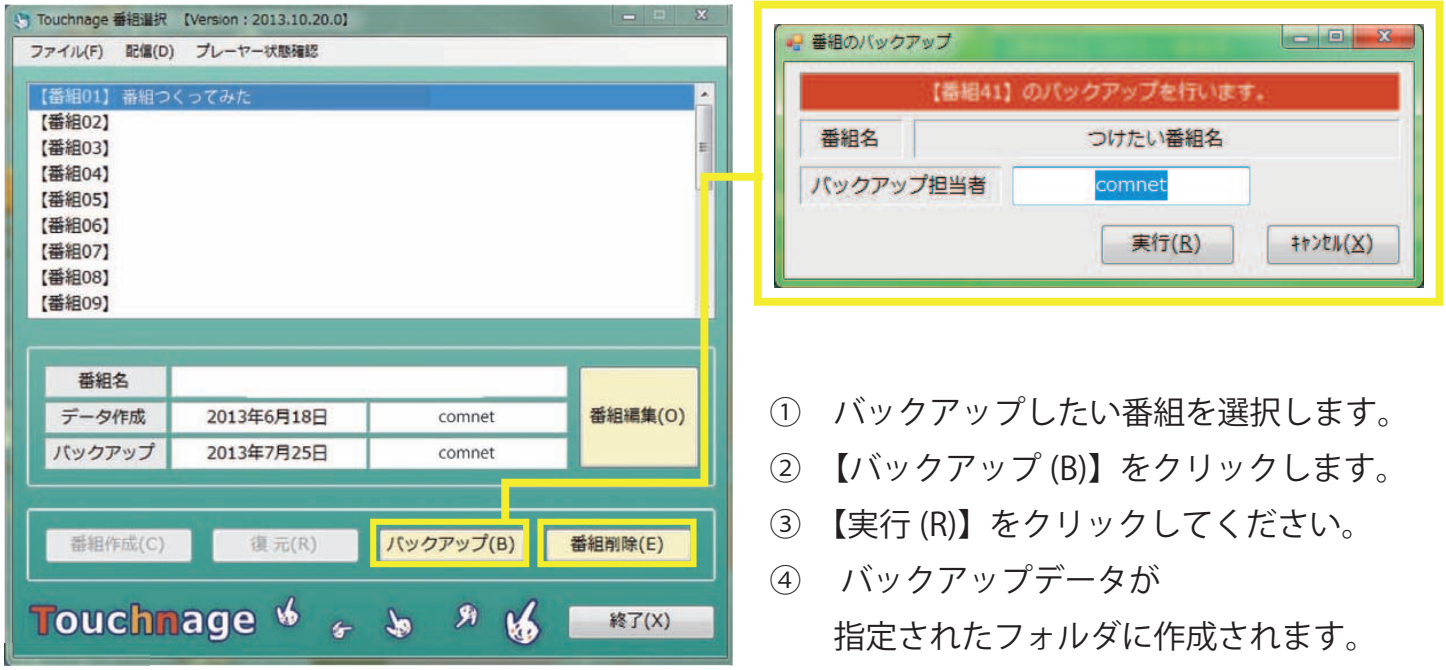
② ファイルよりを【番組名の変更 (N)】クリックします。

③ 【変更後の番組名】につけたい名前を入力してください。

④ 【変更の保存 (S)】をクリックします。

2-4-2 番組のバックアップと削除

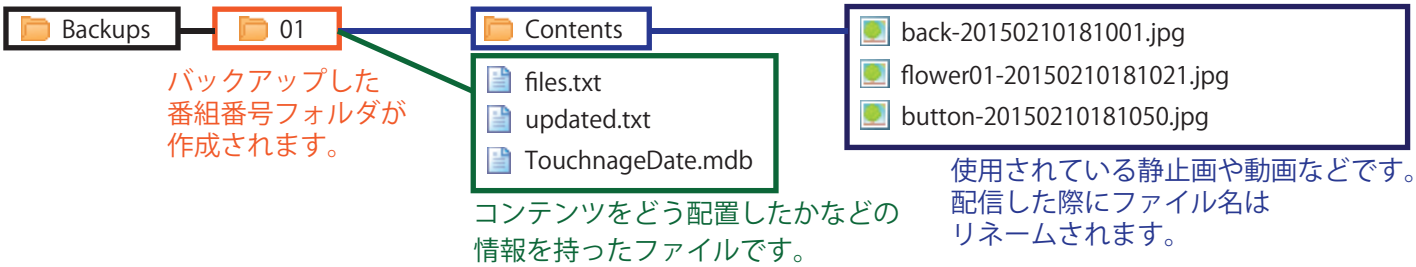
- バックアップ・・・ コンテンツなどの情報を複製し予備データを作成します。
  復元 (P17 参照) にて編集可能な状態にすることができます。
  長期バックアップの際には他メディアへのコピーをおすすめします。



① バックアップしたい番組を選択します。
② 【バックアップ (B)】をクリックします。
③ 【実行 (R)】をクリックしてください。
④ バックアップデータが
指定されたフォルダに作成されます。

- 補足
  バックアップフォルダのデータは下図のように保存されます。

指定されたフォルダ【Touchnage2】内

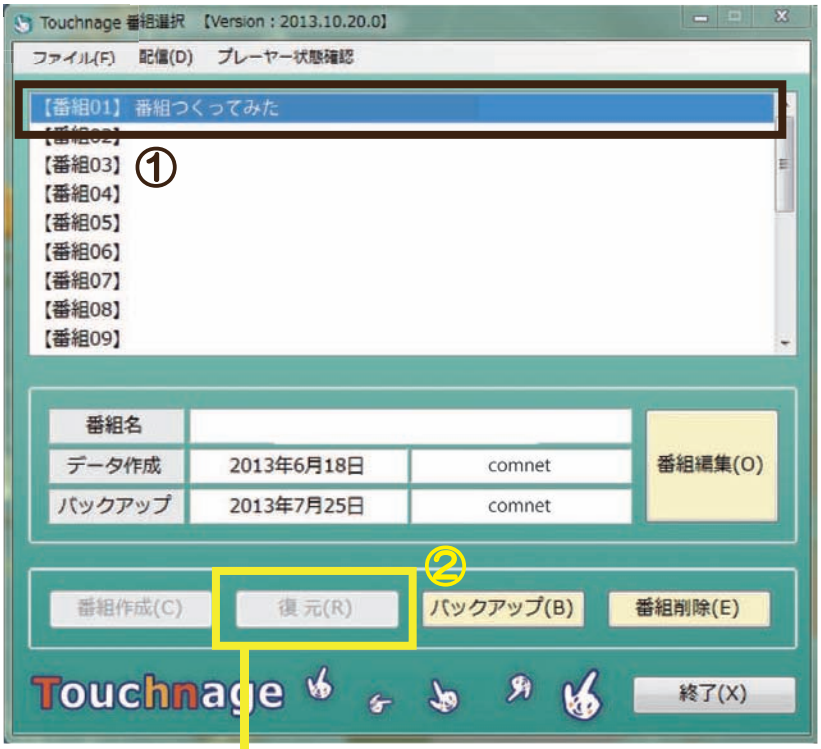


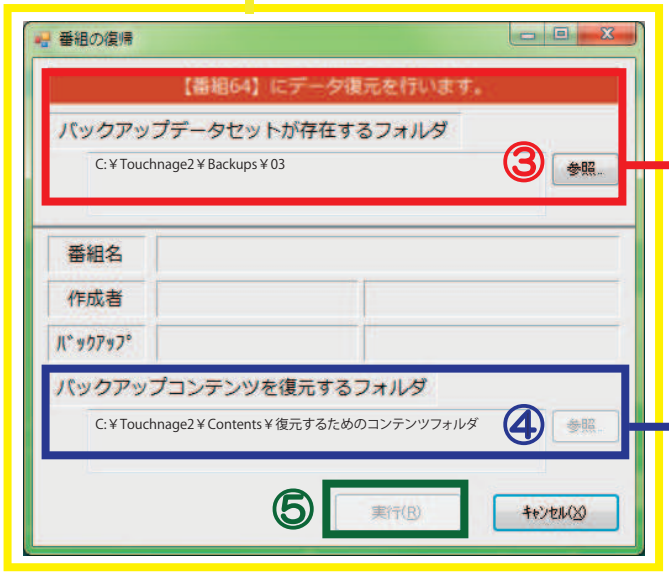
- 削除

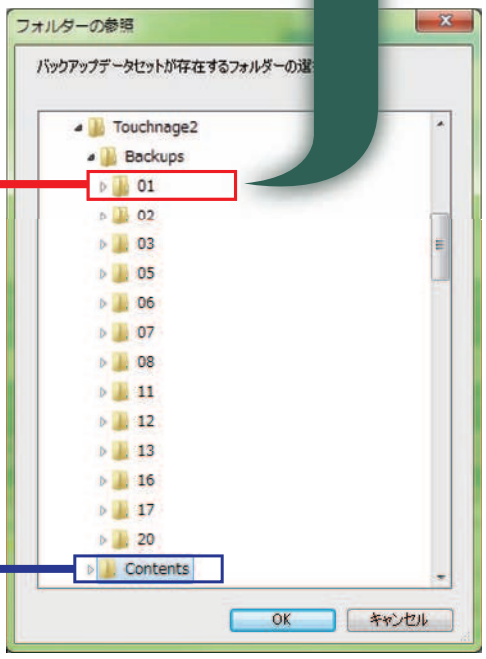
① 削除したい番組を選択します。
② 【番組削除 (E)】をクリックします。
③ 番組が削除されます。
(削除した番組は元に戻りません)

2-4-3 番組の復元

- 復元・・・バックアップしたデータを編集できるようにします。







① 番組を複製したい番号を選択します。
② 【復元 (R)】をクリックします。
③ 復元したい番組のバックアップフォルダを参照します。
※コンピュータ→ローカルディスク (C:)→Touchnage2→Backups→01 ～ 20
④ 復元コンテンツの保存フォルダを作成します。※新しいフォルダ作成を推奨。
※現存するフォルダに復元するとエラーが発生する恐れがあります。
⑤ 【実行 (R)】をクリックします。番組が復元されます。

Touchnage

2-5 番組編集

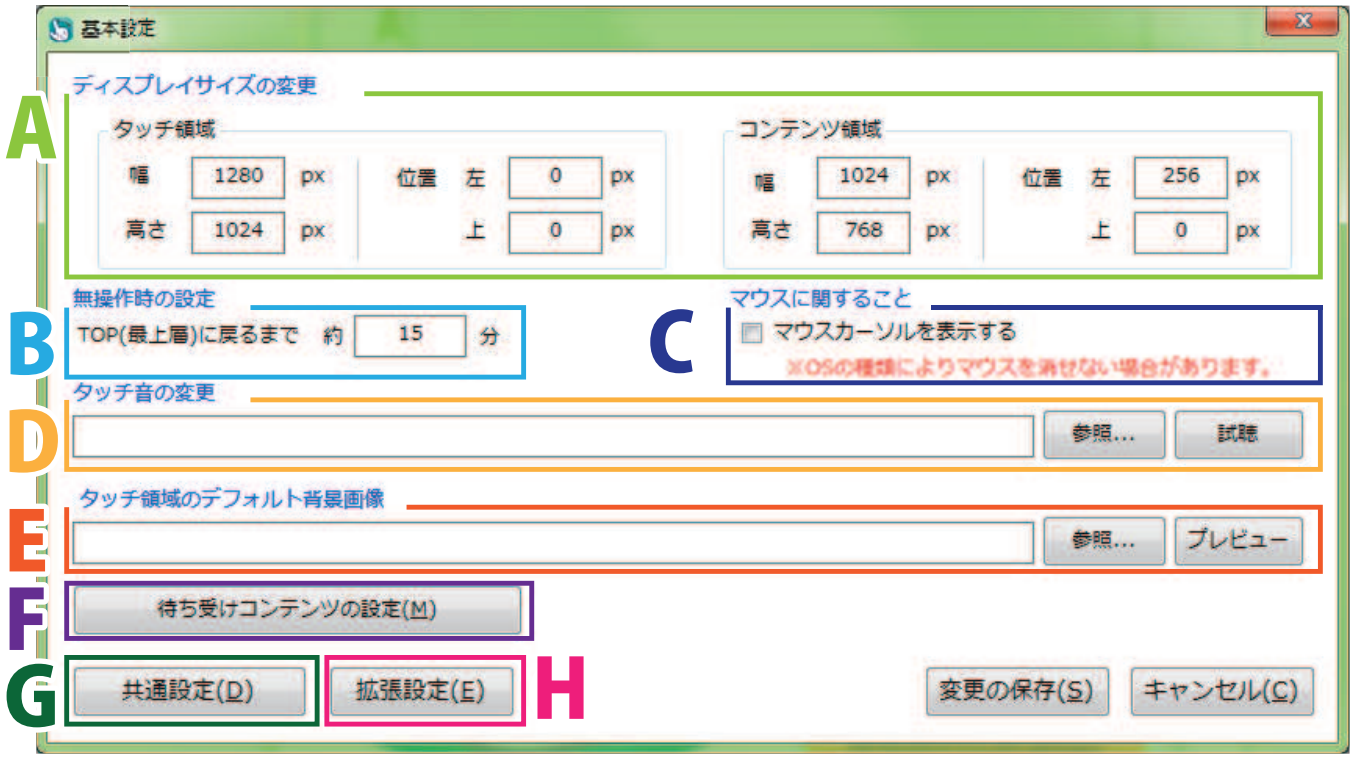
A 【基本設定 (B)】･･･表示解像度、TOP のデフォルト、その他拡張設定を行います。

B 【メニュー設定 (M)】･･･ボタンの作成、コンテンツの設定を行います。

C 【メニューレイアウト (L)】･･･ボタンの位置調整を行います。

D 【番組選択に戻る (Q)】･･･番組選択画面に戻ります。

2-5-1 基本設定



A　ディスプレイサイズの変更･･･表示領域の設定をします。(P21 補足)

タッチ領域･･･ディスプレイのサイズと表示位置 (左上からの位置) を入力します。

コンテンツ領域･･･コンテンツのサイズと表示位置 (左上からの位置) を入力します。

B　無操作時の設定･･･タッチディスプレイ無操作時に待ち受けコンテンツへ戻る時間を設定します。

無操作時･･･静止画→コンテンツ表示後、設定時間経過で待ち受けコンテンツへ。

動　画→再生終了後、設定時間経過で待ち受けコンテンツへ。

C　マウスカーソルの表示 / 非表示･･･タッチパネルにマウスカーソルの表示設定をします。

※OS の種類によっては消せない場合があります。

D　タッチ音の変更･･･タッチディスプレイをタッチした際の音を設定します。

参照からファイルを選択してください。【視聴】で音声の確認ができます。

E　タッチ領域のデフォルト背景画像･･･TOP 画面の背景を設定します。

参照からファイルを選択してください。【プレビュー】で画像の確認ができます。

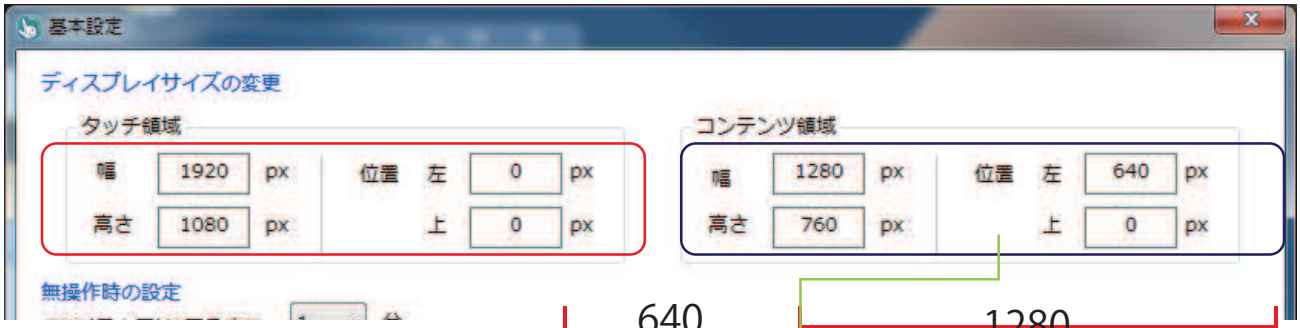
F　【待ち受けコンテンツの設定 (M)】･･･待ち受けコンテンツの設定をします。(P22 参照)

G　【共通設定 (D)】･･･TOP へ戻るボタン、ボタン作成のデフォルト設定をします。(P23 参照)

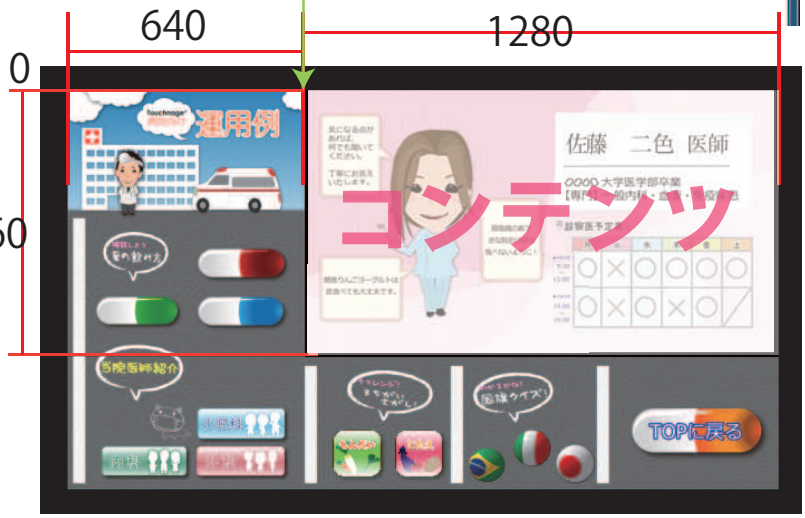
H　【拡張設定 (E)】･･･オプション設定のみ。使用しません。

2-5-2 タッチ領域とコンテンツ領域について

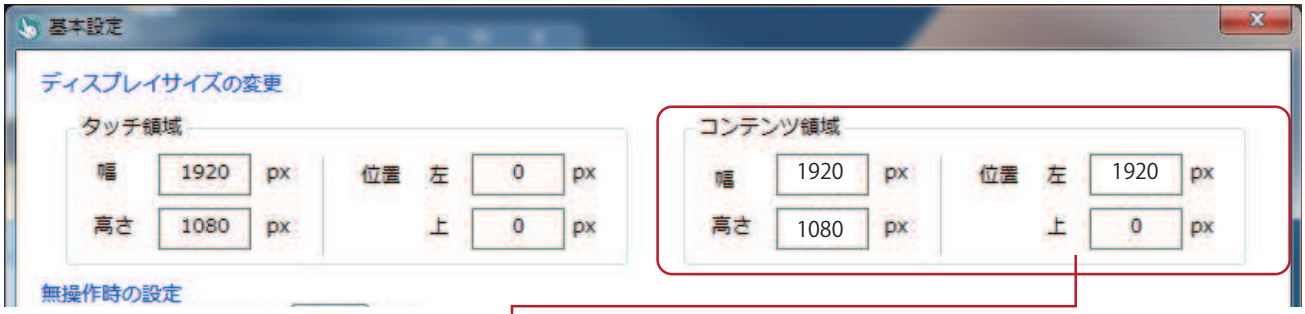
1 画面（モニタサイズ 1920×1080）の場合



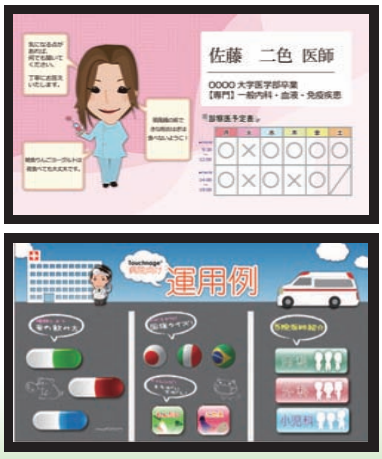
タッチ領域の上にコンテンツ領域が乗っているイメージです。



2 画面（モニタサイズ 1920×1080 + 1920×1080）の場合

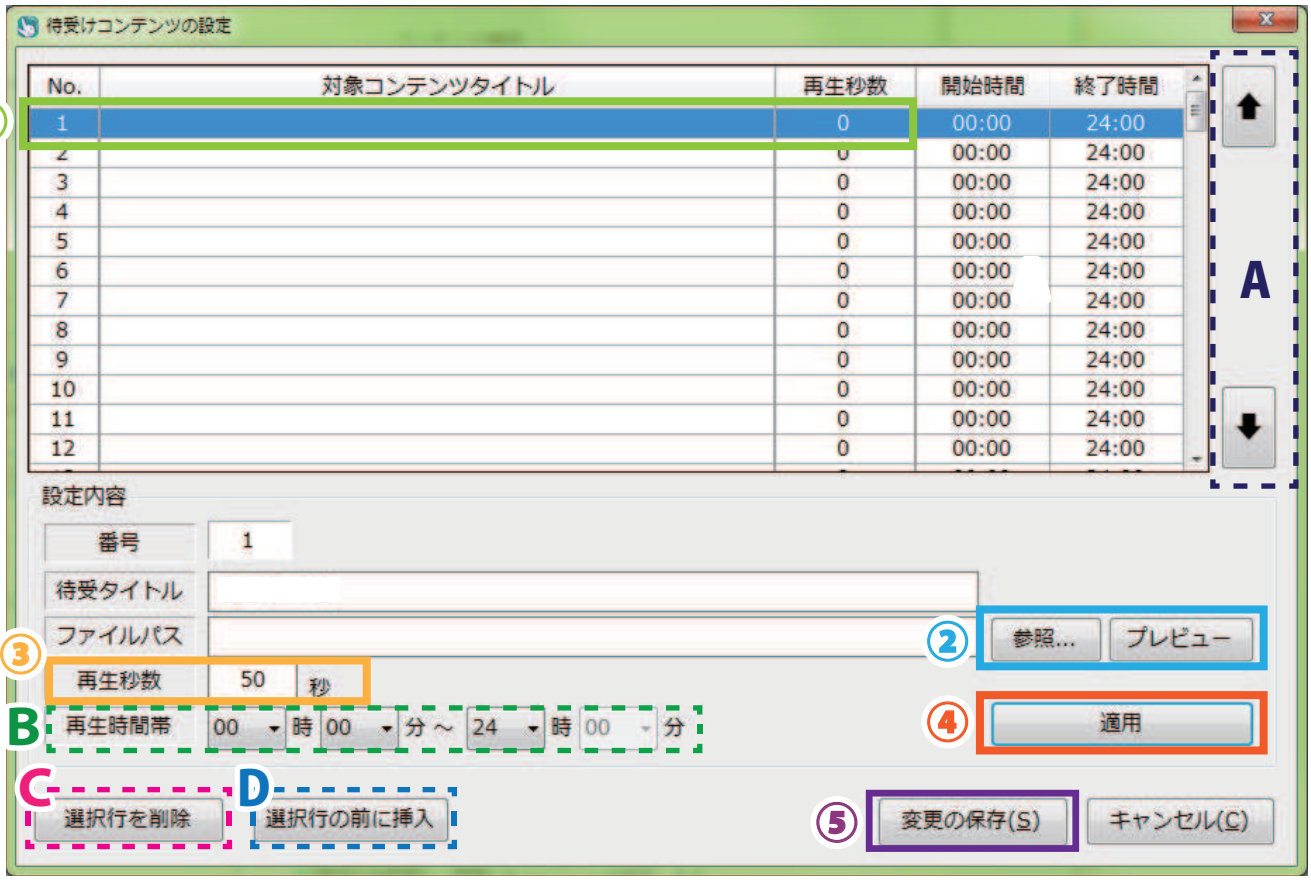


タッチ領域の＋コンテンツ領域で画面が長いイメージです。



2-5-3 待ち受けコンテンツの設定

待ち受けコンテンツ･･･ TOP に戻る、無操作時などに流れるコンテンツ。



① 表を選択します。

② 流したいコンテンツを【参照】で選択します。【プレビュー】で確認ができます。

③ 再生秒数を入力します。(※初期値 動画：再生時間 / 静止画：10 秒)

④ 適用で登録します。

⑤【変更の保存 (S)】で完了します。

A【🡅】【🡇】･･･コンテンツの順番を変更します。

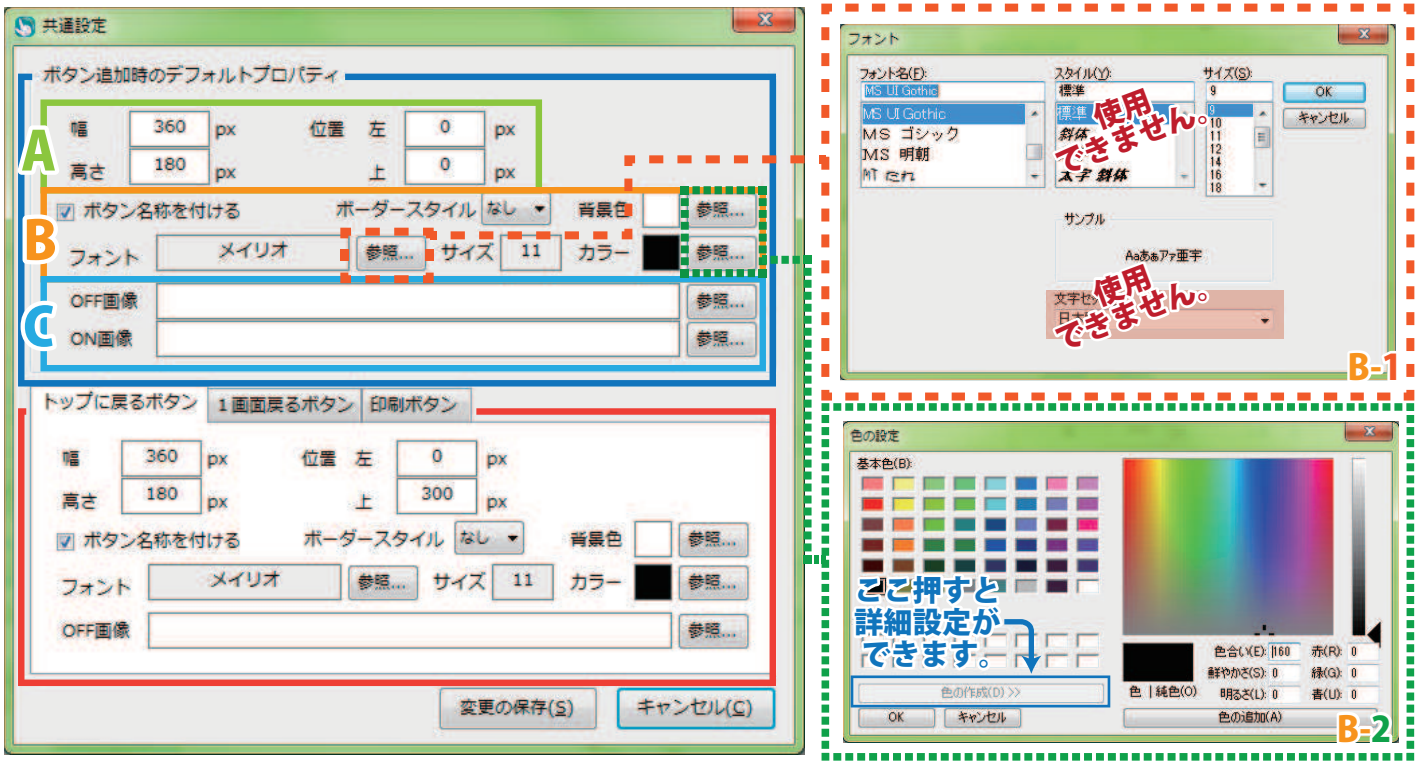
B【再生時間帯】･･･コンテンツにスケジュールを設定します。
時間が重複したコンテンツは表内での順番に再生されます。

C【選択行を削除】･･･登録したコンテンツを削除します。

D【選択行の前に挿入】･･･選択した行の前に空欄を挿入します。

2-5-4 共通設定

ボタンに作成時のデフォルトに関する設定です。



ボタン追加のデフォルトプロパティ

メニュー設定 (P26-27) ボタン作成の際、設定された内容が初期値になります。

A ボタンの大きさ、配置位置の設置をします。

B ボタンにボタン名称 (※メニュー設定 P26-27) を表示するか設定します。
フォント、文字サイズ、文字色、
またボタン画像不使用の場合のボタン色、端の種類を設定します。

B-1 フォントの種類、大きさを設定します。※スタイルの設定はプレーヤに反映されません。

B-2 カラーピッカーが表示されます。”色の作成”をクリックすると詳細設定可能です。

C ボタン画像使用の場合、ON/OFF 画像の設定をします。

トップに戻るボタンのデフォルトプロパティ

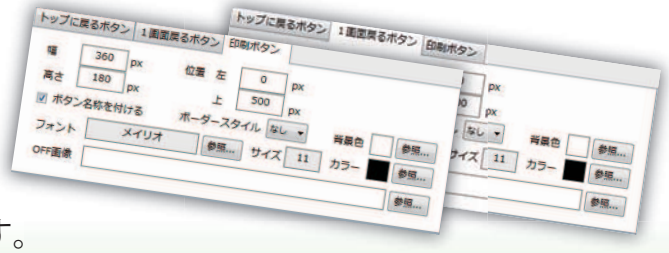
多階層 (P28) を表示した際、第一階層へ戻るための特殊なボタンです。

ひとつ戻るボタンのデフォルトプロパティ

多階層 (P28) を表示した際、ひとつ前の階層へ戻るための特殊なボタンです。

印刷ボタンのデフォルトプロパティ

表示したコンテンツ (静止画のみ対応) を
印刷するための特殊なボタンです。
印刷範囲の設定はプレーヤにて行います。(P35)



どの階層にも基本的に同じ位置、形で配置されます。
設定内容に関しては上記”ボタン追加のデフォルトプロパティ”と同じです。
(押した瞬間に画面が切り替わるため、ON 画像がありあません。)

ボタンとは？

タッチされると対応したコンテンツ、階層を表示するためのものです。

・コンテンツを表示する。　・次階層を表示する。

・TOP へ戻る。　・ひとつ戻る。　・印刷する。

5 種類があります。

2-5-5 ボタンの ON/OFF について

OFF･･･ボタンを押していない状態

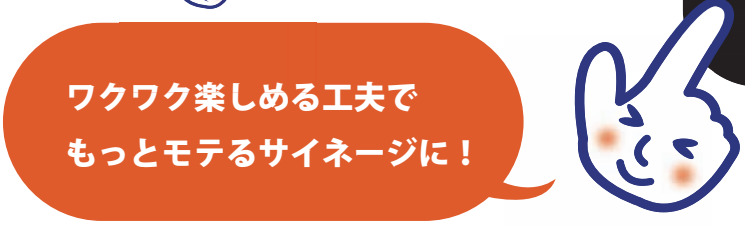
ON･･･ボタンを押している状態

OFF 画像

ON 画像

こんな使い方も？

コンテンツを当てはめていないただのボタンは、
押すと一瞬 ON 画像が現れ OFF 画像に戻ります。
これを利用することで、
ちょっとしたお遊びコンテンツをつくことも可能です。
png や gif の透過を活かして、
隠しコンテンツを作ってみよう！

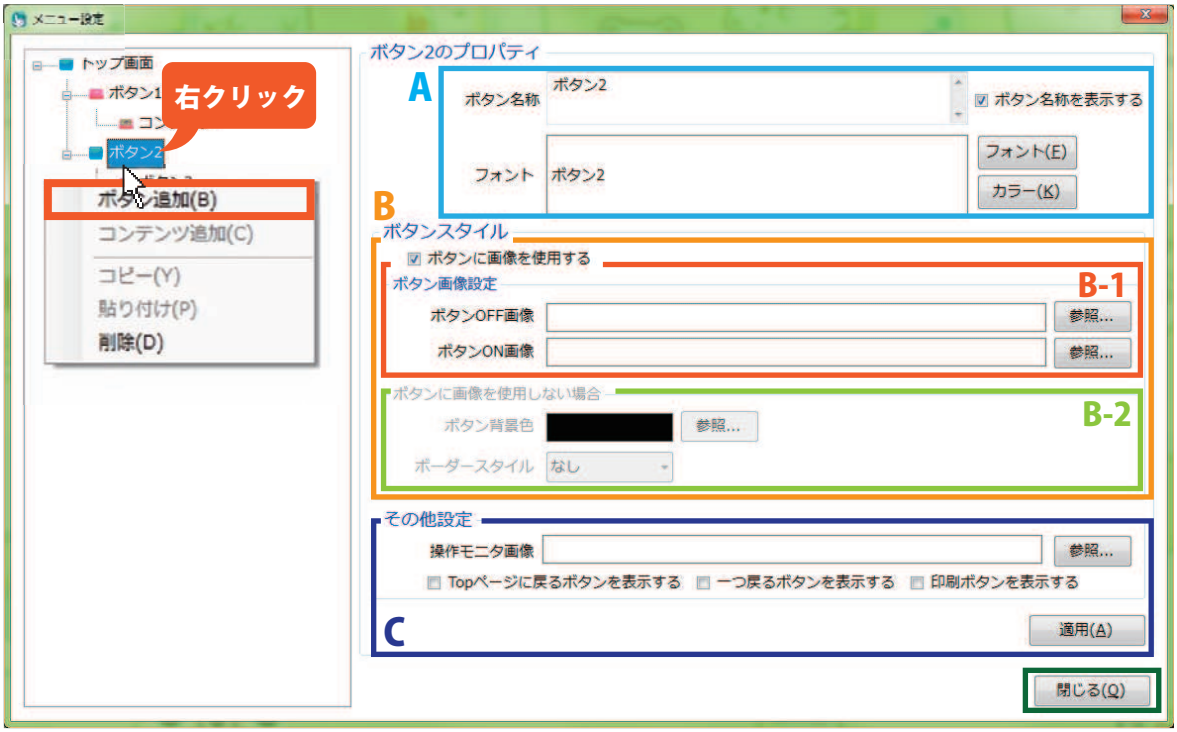


2-5-6 ボタンとコンテンツとは。

- ボタン･･･タッチすることで画面に変化をもたらします。(次階層の表示 / コンテンツ表示)
- コンテンツ･･･基本設定 (P20) のコンテンツ領域に表示される静止画、動画などです。

タッチパネルディスプレイ

2-5-7 メニュー設定 1- 階層ボタンをつくる -



階層ボタンの作成

新しく作りたい階層上で右クリックをします。
【ボタンの追加 (B)】をクリックします。

ボタンのプロパティ･･･共通設定 (P23) の設定が初期値となります。

A ボタン名称･･･ボタンの名称を登録します。
※フォント、カラーについては共通設定 (P23) と同じです。

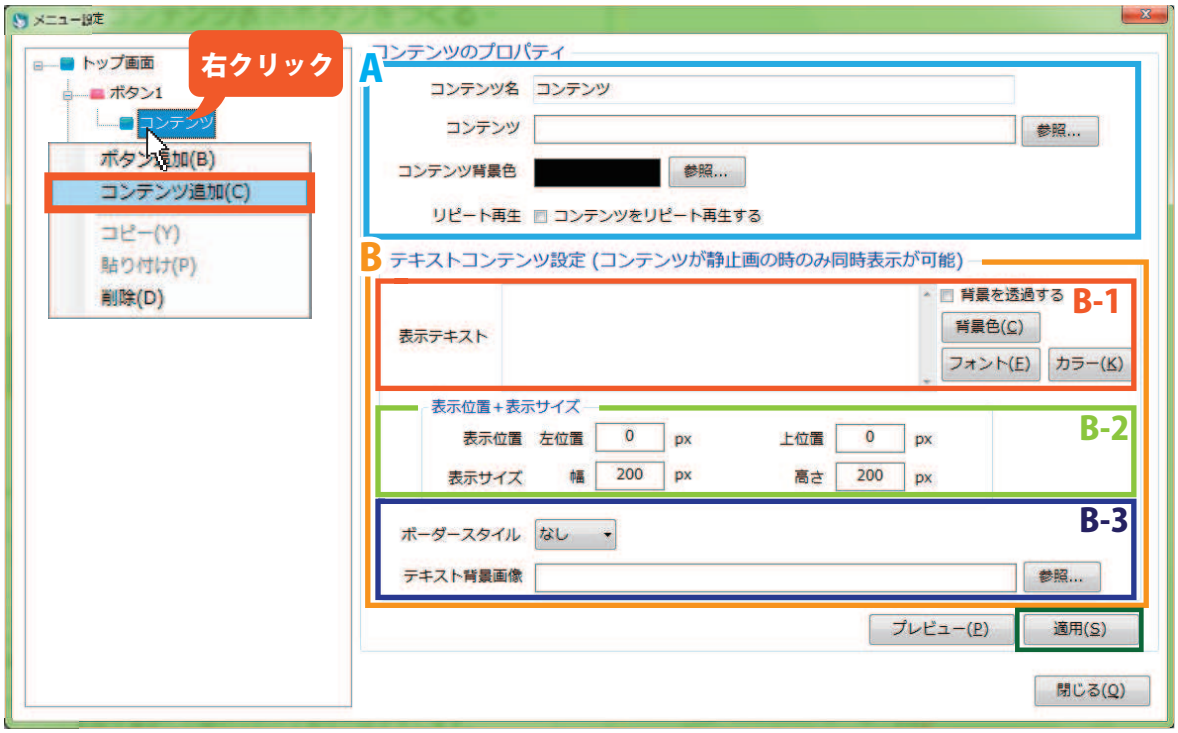
B ボタンスタイル･･･ボタンの表示方法について設定します。
" ボタンに画像を使用する"
B-1 する場合･･･チェックボックスにチェックを入れる。
ボタンの ON/OFF 画像を【参照】より指定します。
B-2 しない場合･･･チェックボックスのチェックを外す。
ボタンの背景色、ボーダースタイルを設定します。

ボーダースタイル

C その他設定
他階層に移動した場合の背景の設定をします。
TOP に戻るボタン、ひとつ戻るボタン、
印刷ボタンの表示 / 非表示設定をします。
※【ひとつ戻るボタン】使用時は、【TOP ページに戻るボタン】へのチェックが必要となります。

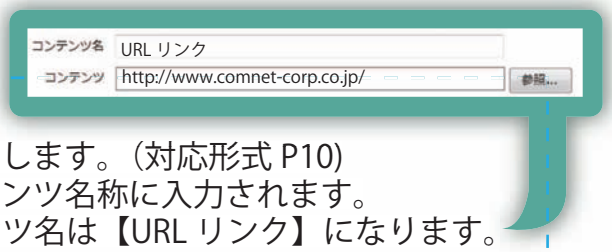
設定後【適用 (S)】をクリックします。

2-5-8 メニュー設定 2- コンテンツ表示ボタンをつくる -



■ コンテンツの設定

コンテンツを設定したいボタン上で右クリックをします。
【コンテンツの追加 (C)】をクリックします。



■ コンテンツのプロパティ

A コンテンツ名称･･･コンテンツの名称を設定します。

コンテンツ･･･参照から表示したいコンテンツを設定します。(対応形式 P10)
参照で選択したコンテンツ名がコンテンツ名称に入力されます。
URL リンクを入力した場合、コンテンツ名は【URL リンク】になります。

コンテンツ背景色･･･ボタンをタッチした際、切り替わりの時に見える色の設定をします。

リピート再生･･･コンテンツに動画を選択した際のリピート再生の設定をします。

B テキストコンテンツの設定･･･静止画の上にテキストを表示する設定です。

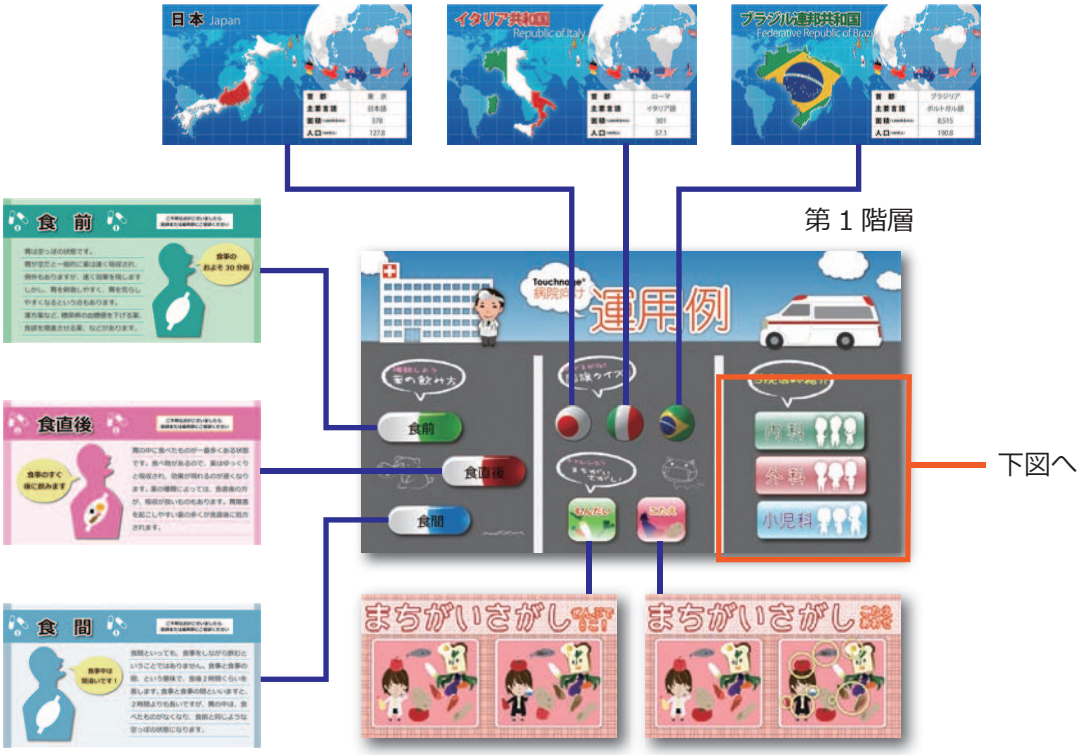
B-1 表示テキスト･･･実際のコンテンツ上に表示するテキストを入力します。
背景を透過する ･･･背景無しの文字だけを表示します。
背景色･･･文字の背景の色を選択します。
フォント、カラー･･･テキストのフォント、カラー設定を行います。(詳細 P23)
※動画コンテンツを設定した場合、ここに【ビデオパネル】と入力すると、
再生、一時停止などの操作ボタンを表示することができます。

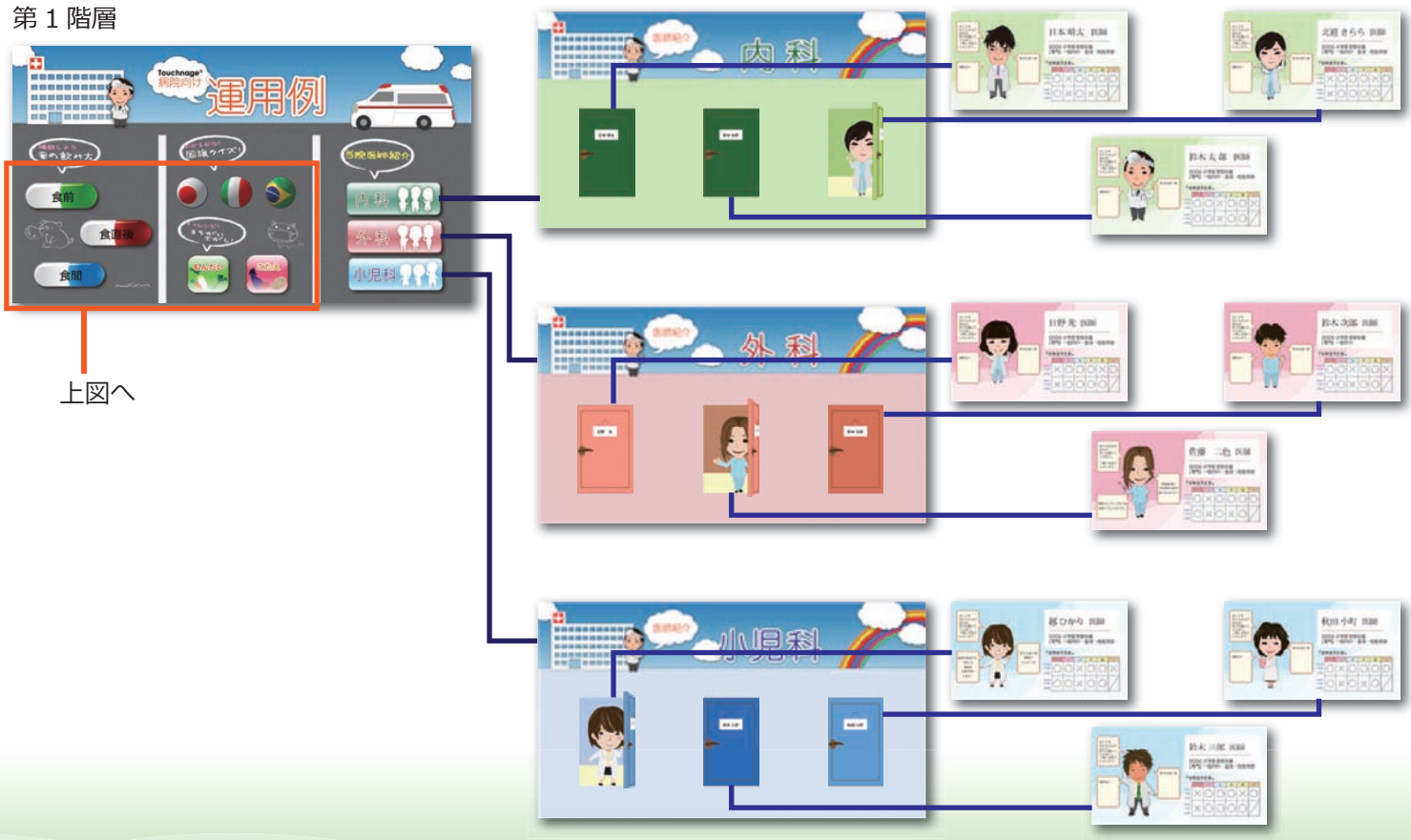
B-2 表示位置 + 表示サイズ･･･テキストの表示位置、表示する領域の設定をします。

B-3 ボーダースタイル･･･テキスト表示領域の境界線装飾をします。(詳細 P26)
テキスト背景画像･･･テキスト表示領域の背景に画像を設定します。

プレビュー･･･設定しているコンテンツの確認をします。
設定後【適用 (S)】をクリックします。

2-5-9 階層（例）


日本 Japan
イタリア共和国 Republic of Italy
ブラジル連邦共和国 Federative Republic of Brazil
第 1 階層
食 前
食直後
食 間
運用例
食前
食直後
食間
内科
外科
小児科
まちがいさがし
まちがいさがし
下図へ


第 1 階層
運用例
食前
食直後
食間
内科
外科
小児科
上図へ
内科
外科
小児科

2-6-1 メニューレイアウト 1

A プレビュー

イメージ図内ボタンをクリックするとあてがわれているコンテンツが表示されます。

B 位置 + サイズ調整

イメージ図内ボタンの移動、サイズ調整などが行えます。(メニューレイアウト 2 参照)
階層のボタンを選択するとその階層のページが表示されます。

- ボタンの整列

【1 番左のボタンを基準に整列させる】
　一番左におかれたボタンを基準に等間隔で整列させます。
【1 番左のボタンサイズに統一する】
　一番左に置かれたボタンを基準にサイズを統一します。
【すべてのボタンを左上寄せで表示する】
　すべてのボタンを左上に集めます。

2-6-2 メニューレイアウト２

- ボタンの位置調整

  ボタン画像を好きな位置にドラッグドロップで移動ができます。

- ボタンのサイズ調整

  ボタン画像の端にカーソルをあてると矢印が表示。
  ドラッグドロップでサイズの変更ができます。

プレーヤシステム

Touchnage®2

comnet

Touchnage

3-1 プレーヤシステムの起動･終了方法

- プレーヤ起動方法

  タッチパネルのデスクトップ上アイコン

を、ダブルクリックします。

  配信されている番組がある場合、**Touchnage®2** プレーヤが起動し TOP 画面が表示されます。

  ※デスクトップ上にない場合は【C:\Touchnage2Player\Exe】に存在します。

- プレーヤ終了方法

  システム運用中 (コンテンツなど表示中) の場合、キーボード【Esc】キーで終了します。

  ※終了しない場合は、タッチパネル上のボタンを一度押してから【Esc】キーを押してください。

- プレーヤメニュー画面

  【Esc】キーで表示画面を終了後表示されます。

A 【開始 (L)】･･･ 配信されている番組がある場合、**Touchnage®2** プレーヤを起動します。

B 【設定 (C)】･･･ 配信の種類の設定をします。(P 34 参照)

C 【終了 (E)】･･･ **Touchnage®2** を終了します。

3-2 アップデータシステムの起動･終了方法

- アップデータ起動方法

  タッチパネルのデスクトップ上アイコン

を、ダブルクリックします。

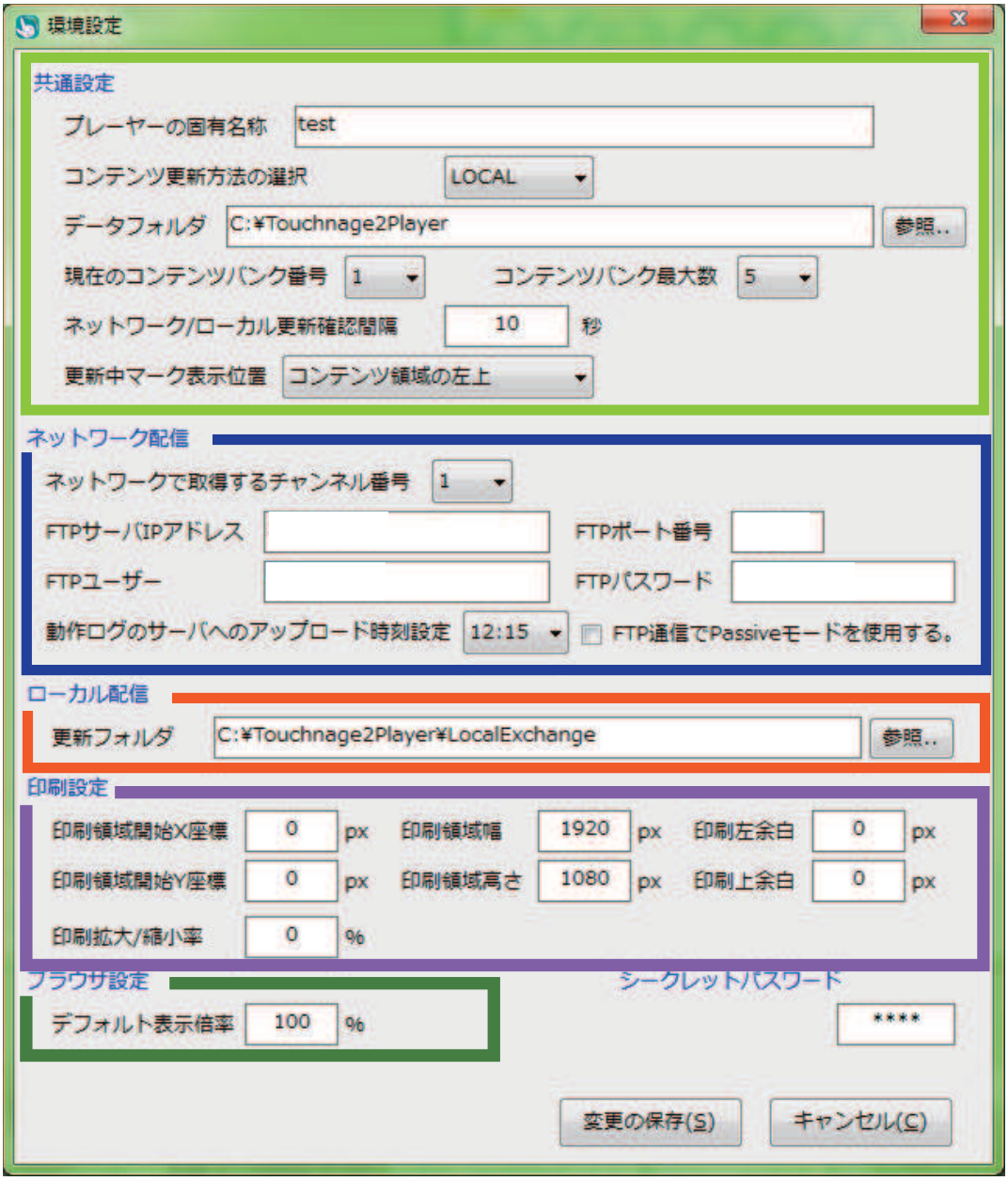
  ※デスクトップ上にない場合は【C:\Touchnage2Player\Exe】に存在します。

- プレーヤ終了方法

  タスクトレイの中の Updater を右クリック、終了をしてください。

  ※終了すると一切の更新が行われなくなります。

3-3 プレーヤ設定



※内容変更をした場合、Touchnage2Updater の起動し直しを行ってください。

共通設定

① プレーヤ固有名称をつけます。(※ネットワーク配信の場合、状態管理の名称になります。)
② コンテンツの更新方法を選択します。
③ データフォルダの保存先を指定します。
④ 【現在のコンテンツバンク】の指定をしてます。
バンク→バックアップコンテンツのようなものです。
⑤ 【コンテンツバンク最大数】
※配信番組のコンテンツ容量 × 指定数となります。ドライブ容量にお気を付けください。
⑥ 【ネットワーク / ローカル更新確認間隔】の指定をします。
更新情報の有無確認をする間隔を設定します。※推奨：30 秒
⑦ 更新マークの表示位置を設定します。

■ **USB 配信 ･･･ 設定 PC から USB でプレーヤ PC に番組を配信します。**

① 共通設定①の【USB】を選択します。
※設定後、USB 内に配信データがない場合警告が表示されるようになります。

■ **ネットワーク配信･･･ 設定 PC からネットワークでプレーヤ PC に番組を配信します。**
※LAN、WAN 両対応（但し FTP サーバアプリ必須）

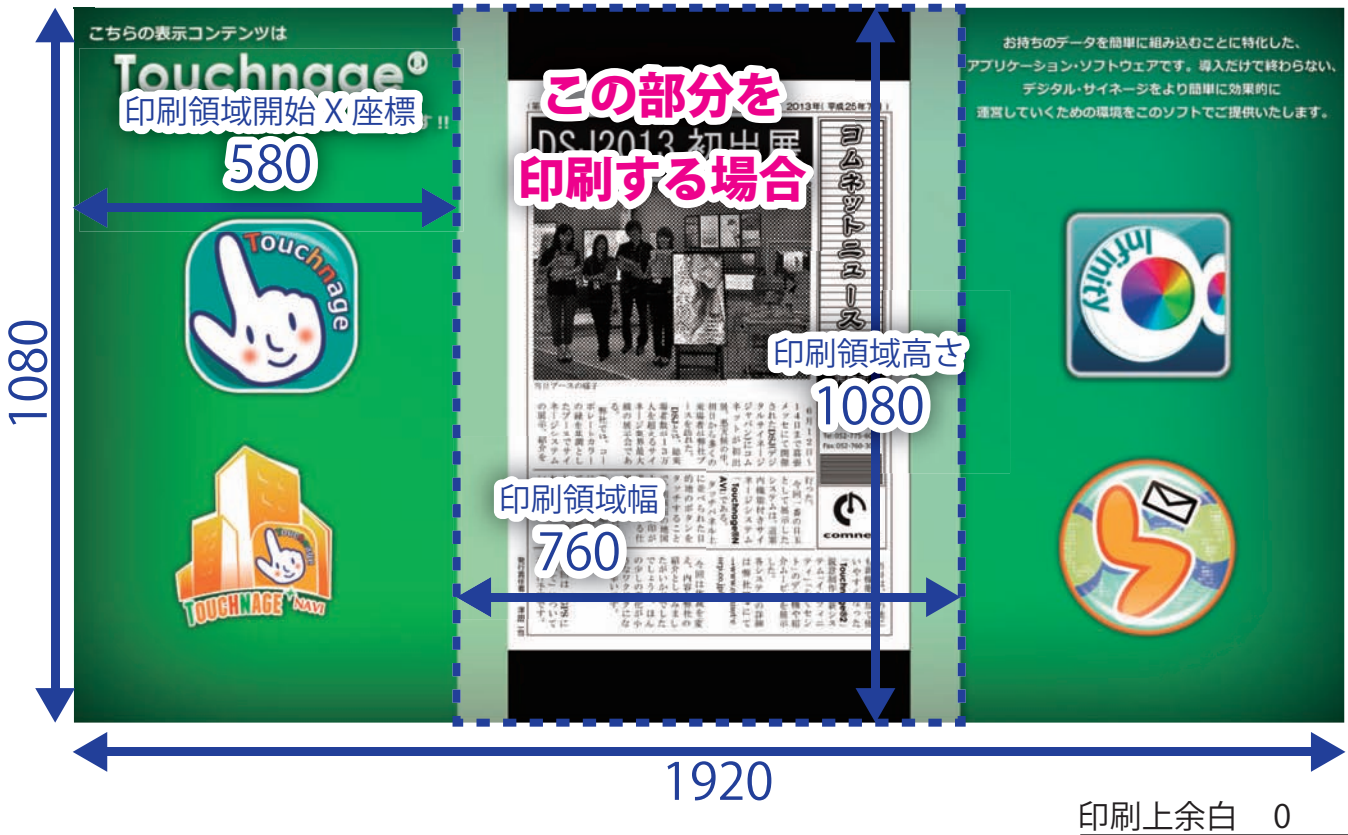
① 共通設定①の【NETWORK】を選択します。
② 【ネットワークで取得するチャンネル番号】を選択します。
③ 【FTP サーバ IP アドレス】【FTP ポート番号】【FTP ユーザー】【FTP パスワード】を入力してください。

■ **ローカル配信･･･ 設定 PC 兼 プレーヤ PC の場合のみ使用できます。**

① 共通設定①の【LOCAL】を選択します。
② 【更新フォルダ】の場所を指定してください
※ P14【C】と同じ参照元に設定してください。

■ **印刷設定･･･印刷ボタンでの印刷範囲設定をします (動画コンテンツの印刷はできません)。**

プリンターは【通常使うプリンター】設定されている印刷プロパティが使用されます。



印刷領域開始 X 座標	580	印刷領域幅	760	印刷左余白	0
印刷領域開始 Y 座標	0	印刷領域高さ	1080	印刷上余白	0
印刷拡大 / 縮小率	0				

■ **ブラウザ設定･･･ブラウザ表示の際の倍率を指定します。**

コンテンツに URL リンクを使用した
場合のブラウザの表示サイズを設定します。

Touchnage

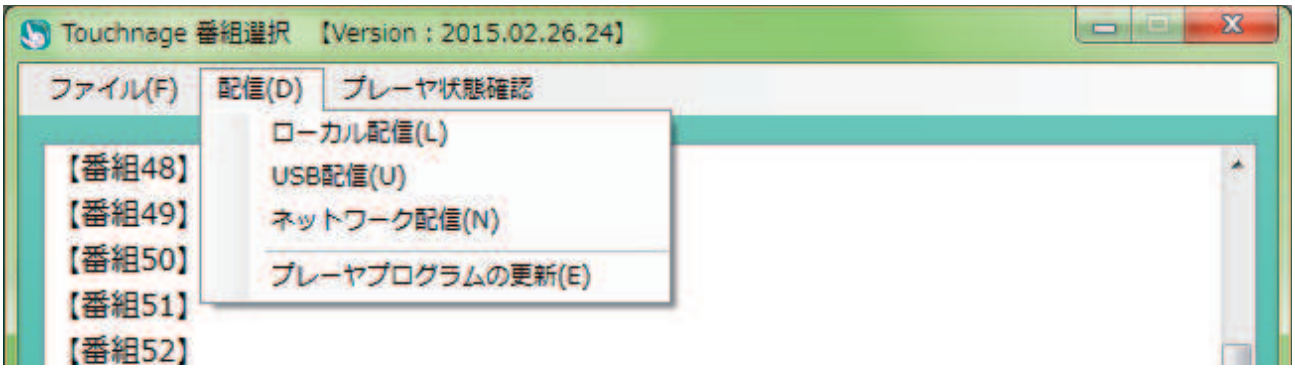
配信

Touchnage®2

comnet

Touchnage

4-1 番組の配信方法

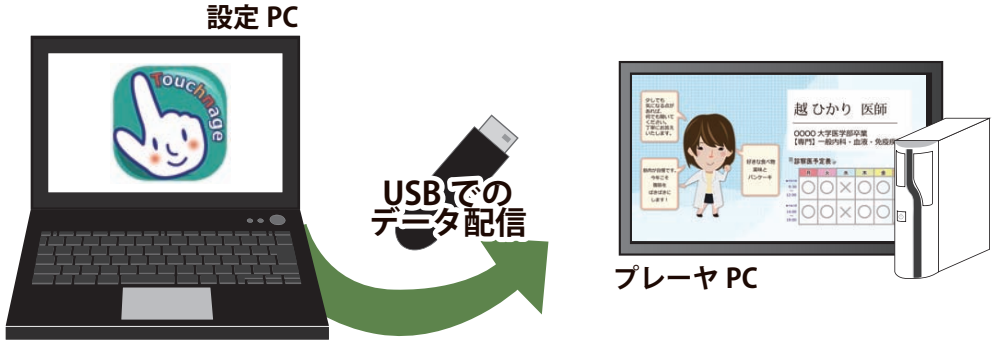


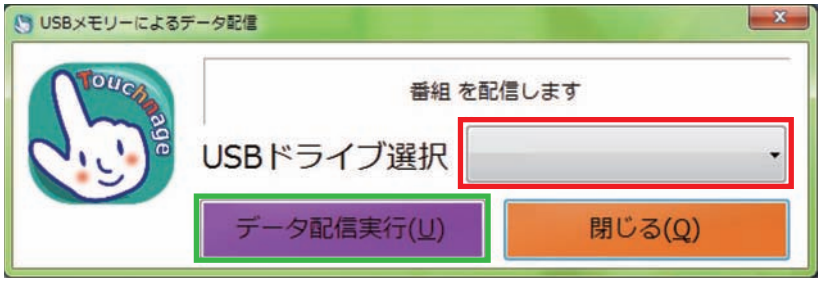
配信の方法を選択してください。

USB 配信
ネットワーク配信
ローカル配信

※配信を行う前に必ずプレーヤ側で Touchnage2Player が起動していることをご確認ください。
起動していない場合、配信を行っても内容更新が行われません。

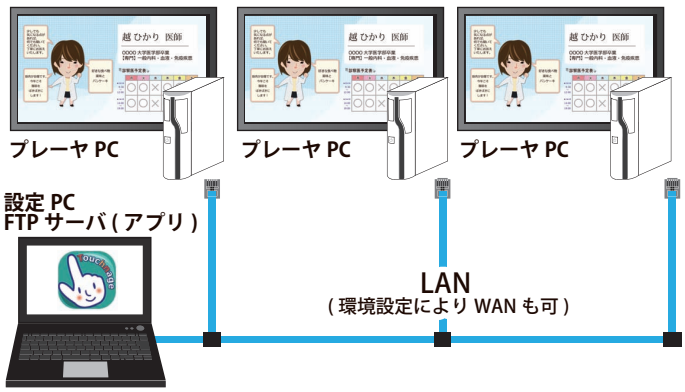
4-1-1USB 配信

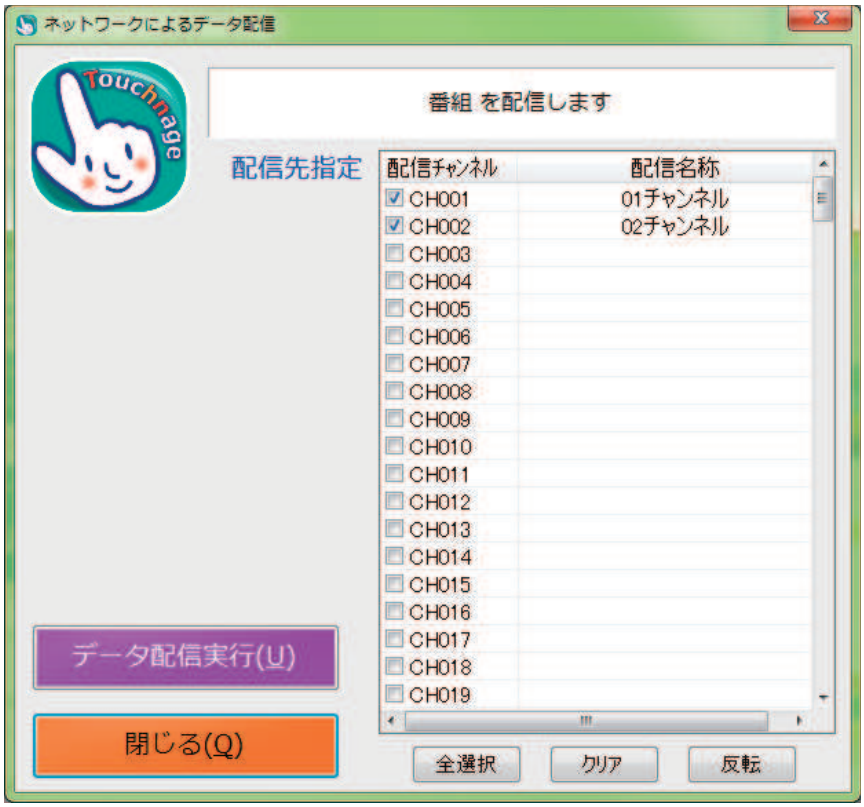


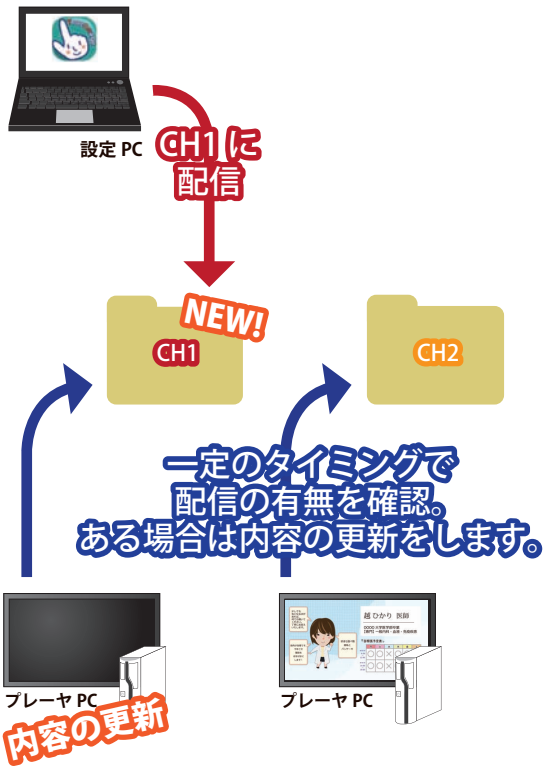


① 接続した USB を選択してください。
② 【データ配信実行 (U)】をクリックしてください。
③ データ配信が完了しました。
④ プレーヤシステムを運用中の PC に接続してください。
自動的に更新がスタートします。

4-1-2-1 ネットワーク配信

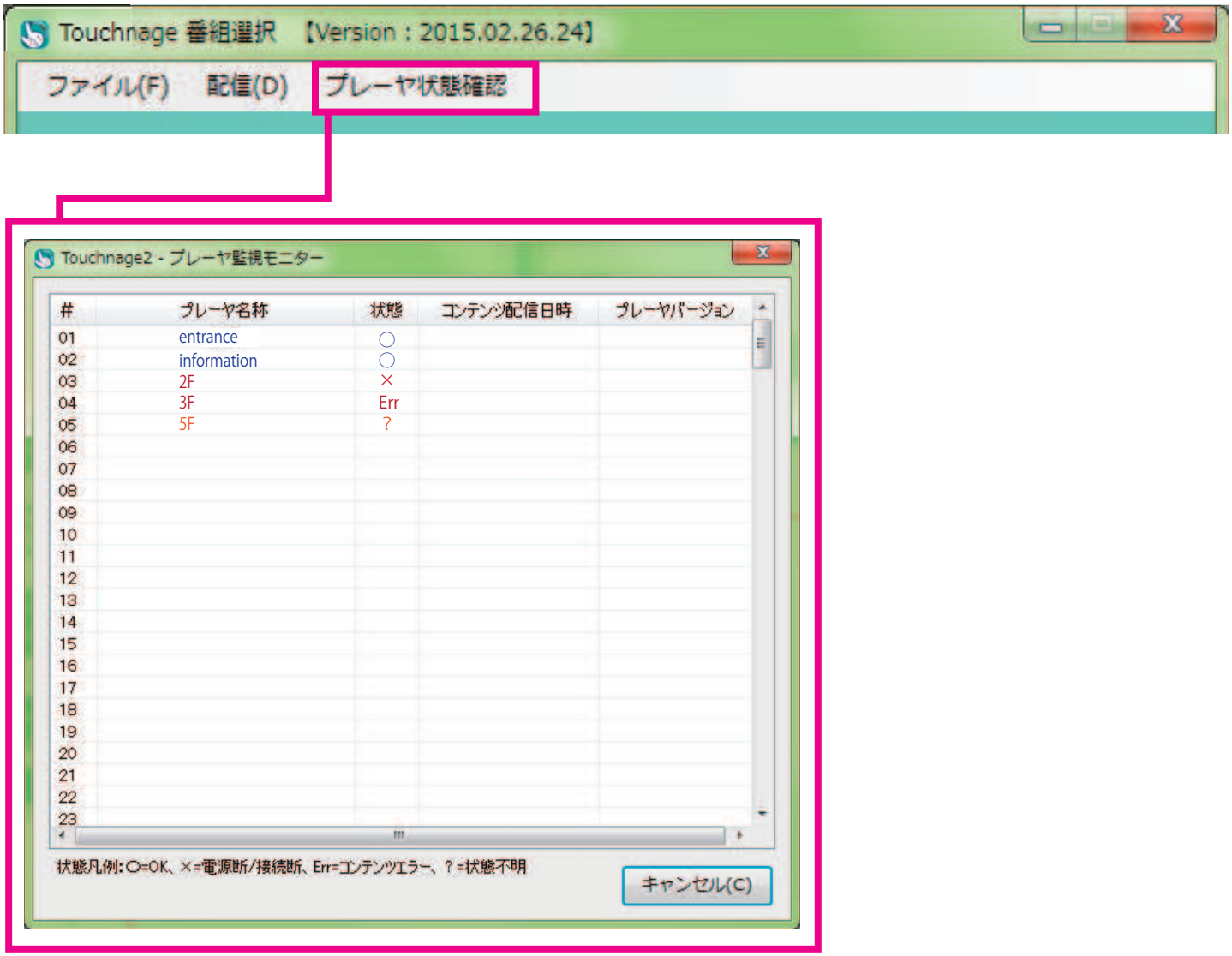






① 配信チャンネルを選択してください。
② 【データ配信実行 (U)】をクリックしてください。
③ データ配信が完了しました。
④ プレーヤシステムが起動中の場合、自動的に配信がスタートします。
（環境設定内の【ネットワーク / ローカル更新確認間隔】の秒数により
スタート時間は異なります。）

4-1-2-2 プレーヤ状態確認

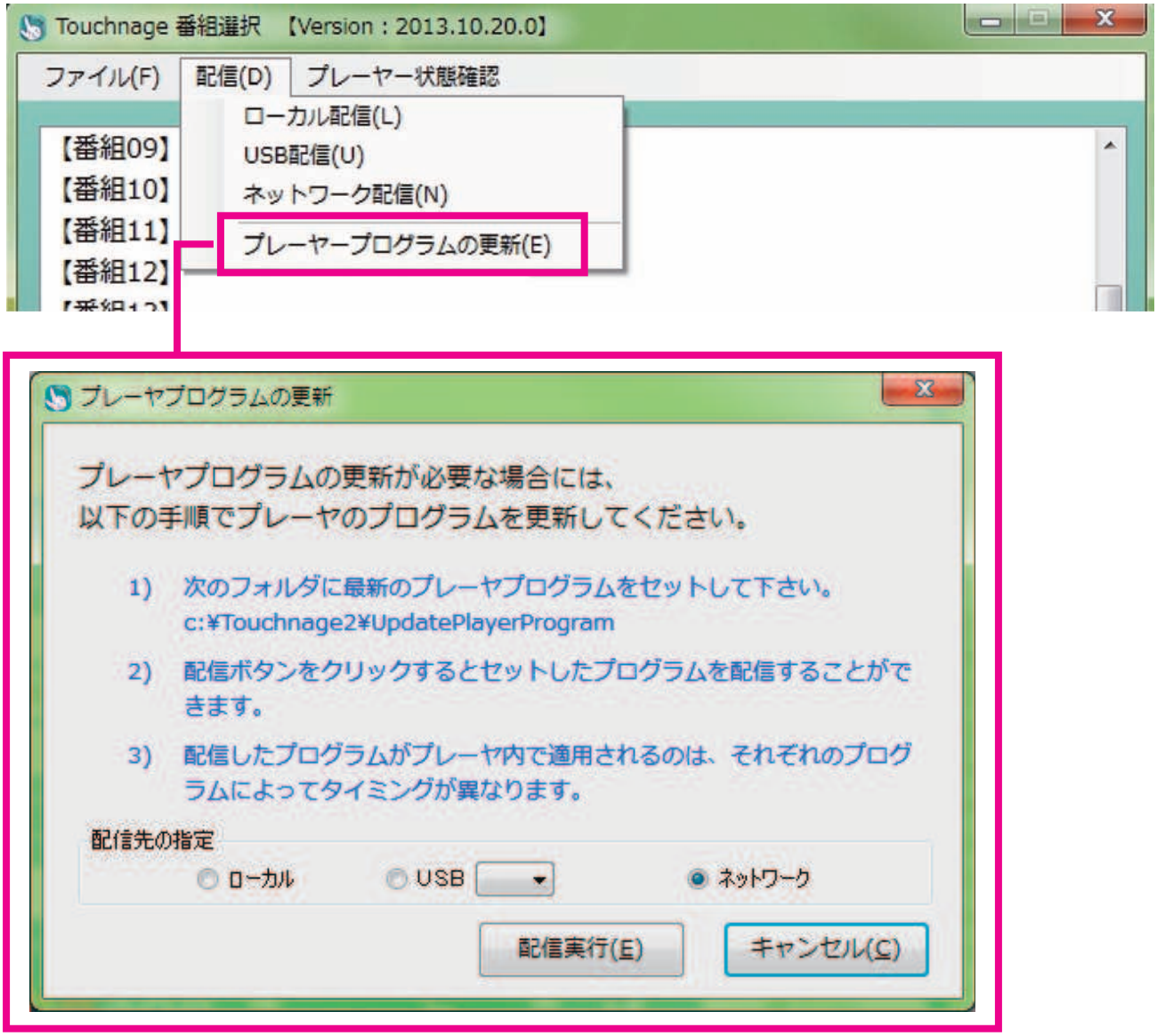


① CMS から【プレーヤ状態確認】をクリックしてください。※ネットワーク配信の場合表示。
② プレーヤの状態確認が行えます。
○→正常に動作　×→電源が切れている・ネットワークが接続されていない
Err→コンテンツの配信に失敗している　?→状態不明
※更新内容が反映されるまでに多少の間があります。すぐには反映されません。

4-1-3 ローカル配信

① 【データ配信実行 (U)】をクリックしてください。
② データ配信が完了しました。
③ プレーヤシステムを起動します。
自動的に配信がスタートします。

4-2 プレーヤプログラム更新



① 【配信 (D)】より【プレーヤプログラムの更新】をクリックします。
② 【c:￥Touchnage2￥UpdatePlayerProgram】に
最新のプレーヤ・アップデータプログラム
(Touchnage2Player.exe/Touchnage2Updater.exe) を保存します。
③ お使いの配信方法を選択し、【配信実行 (E)】をクリックします。
④ 配信方法によったタイミングでプログラムの更新が行われます。

5-1 Touchnage2WatchDog について

プレーヤ側で起動しているサービスプログラムです。
Touchnage2Player.exe もしくは Touchnage2Updater.exe のどちらかが何らかの原因で
終了してしまい、**起動していない状態が 10 分継続すると自動的にパソコンを再起動します。**
(納品時などにスタートアップに Touchnage2Player.exe と Touchnage2Updater.exe を
入れているため、自動的に表示され運用可能な状態になります。)

5-2 Touchnage2WatchDog 停止方法

① コントロールパネルから管理ツール、サービスを開きます。
② 名前の欄から Tochnage2WatchDog をダブルクリックします。
③ 一時的な場合は停止をクリックします。
恒久的に起動させない場合はスタートアップの種類を手動に変更し、停止をクリック。
適用させてください。

※誤ってその他サービスを停止した場合、パソコンが正常に稼動しなくなることが
ありますので、くれぐれもご注意ください。

comnet

Touchnage®2
取扱説明書

株式会社 コムネット

〒465-0022
愛知県名古屋市名東区藤森西町 907 番地
TEL:052-775-6051　　FAX:052-760-3025
E-mail:sales@comnet-corp.co.jp
http://www.comnet-corp.co.jp/